



UNIDAD EDUCATIVA  
PARTICULAR  
**A DE  
MÉRICA**  
MARÍA A. CARRILLO DE MATA M.

# CURSO

**INFORMÁTICA BÁSICA**  
INTRODUCCIÓN A LA COMPUTACIÓN

**JEFATURA DE SISTEMAS**  
**ASESORÍA INSTITUCIONAL**  
TALENTO HUMANO 2016

## CAPÍTULO I

### INTRODUCCIÓN A LA COMPUTACIÓN

Un computador u ordenador es un calculador electrónico de elevada potencia equipado de memorias de gran capacidad y aparatos periféricos, que permite solucionar con gran rapidez y sin intervención humana, durante el desarrollo del proceso, problemas lógicos y aritméticos muy complejos.

Existen tres clases de computadores:

**Computador analógico**, aquel cuyos componentes se ajustan de modo que sus leyes físicas de funcionamiento sean análogas a las leyes matemáticas del proceso que se trata de estudiar.

**Computador digital**, aquel en que todas las magnitudes se traducen en números, con los cuales opera para realizar los cálculos.

**Computador híbrido**, el compuesto de una parte analógica y otra digital, y que aprovecha óptimamente las características de ambas.

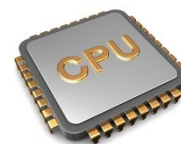
El ordenador o computadora es un dispositivo electrónico capaz de recibir un conjunto de instrucciones y ejecutarlas realizando cálculos sobre los datos numéricos, o bien compilando y correlacionando otros tipos de información.

El computador, en el fondo, es un aparato electrónico, sujeto a posibles problemas físicos de operación (cambios de corriente, cambios extremos de temperatura, etc.).

### EL HARDWARE

El hardware comprende todos los elementos físicos que posee un computador. Se distingue seis elementos principales:

- CPU ( Central Processing Unit )
- Memoria ROM ( Read Only Memory )
- Memoria RAM ( Random Access Memory )
- Memoria Secundaria
- Dispositivos de Salida
- Dispositivos de Entrada



### 1.1.1 Dispositivos de Entrada

Son elementos que permiten la comunicación e ingreso de información al computador. Entre los cuales tenemos:

- Teclado
- Mouse
- Escaner
- Módem
- Joystick
- Micrófono
- Lector Óptico



### 1.1.2 Dispositivos de Salida

Son aquellos elementos por los cuales el computador entrega información, al usuario.

- Monitor
- Impresora
- Módem
- Parlantes



## 1.2 SOFTWARE

El software es el conjunto de instrucciones que las computadoras emplean para manipular datos. Sin el software, la computadora sería un conjunto de medios sin utilizar. El Software es un conjunto de programas, documentos, procedimientos, y rutinas asociados con la operación de un sistema de cómputo.

El software es el que permite al usuario comunicarse con el computador, por esta razón existen distintos niveles de software que manejan esta comunicación

Características:

- Es intangible.

- El software asegura que el programa o sistema cumpla por completo con sus objetivos.

Clasificaciones del Software:

El software se clasifica en 3 Categorías:

- Sistemas Operativos.
- Lenguajes de Programación.
- Software de uso general o de Aplicación.

